

Creare Web App Guida Pratica Per Sviluppare Web App

Ora disponibile anche in formato digitale Il testo, unico nel suo genere, accompagna il lettore nell'implementazione di una Web Application in Java attraverso un caso studio completo il cui sviluppo è modulato in 24 ore. Rappresenta quindi il punto di partenza per studenti, neofiti e professionisti che necessitino di una guida unica, esaustiva, chiara, semplice e, soprattutto, pratica che gestisca il ciclo di vita di un'applicazione dalla progettazione all'implementazione e alla distribuzione, divenendo uno strumento indispensabile per tutti coloro che vogliono introdursi allo studio delle applicazioni professionali per il web in Java ed ambiscano ad ottenere rapidi risultati. Il testo introduce il lettore nello sviluppo step by step di una Web Application, in un crescendo di informazioni armonizzate e coerenti: dall'installazione delle componenti base (MySQL, JDK, Tomcat, Eclipse) alla creazione del DataBase, all'analisi e all'implementazione di un progetto con JSP, Servlet e Classi Java, all'impaginazione grafica tramite l'uso di un template gratuito ed, infine, alla messa in esercizio sul server Tomcat. Il caso studio completo ed i relativi approfondimenti sono temporalmente cadenzati al fine di far comprendere come una guida concisa ed affidabile permetta di ottenere risultati concreti su una tecnologia all'apparenza difficile, riuscendo a colmare la carenza in un settore in cui i riferimenti non mancano, risultando però spesso dispersivi o settorializzati.

Questo manuale, scritto principalmente per i venditori, illustra le sezioni più importanti per gestire al meglio uno store online realizzato con Magento: dall'inserimento dei prodotti alla gestione delle categorie, dalla creazione di una promozione all'inserimento di un coupon sconto. Valido sia per la versione 1.9 sia per la 2.2, il volume presenta anche parti di codice PHP e riferimenti al database per gli sviluppatori alle prime armi. Non mancano tabelle esplicative e comparative, grafici e screenshot d'esempio nonché alcuni casi di studio su ecommerce reali. Un intero capitolo è dedicato all'ottimizzazione per motori di ricerca (SEO) su Magento con la spiegazione tecnica di ogni singola funzionalità presente nella piattaforma. Sono riportati infine i principali comandi in linea per la corretta manutenzione, i più famosi plugin, i migliori tool per gli store manager e le app specifiche per Magento.

Il modo migliore di studiare un nuovo linguaggio di programmazione o framework è... programmare. L'approccio scelto in questa guida è estremamente pratico: la maggior parte dei capitoli contiene un progetto, che costruisce una app da zero. In ciascun progetto verranno illustrate alcune caratteristiche fondamentali di Flutter: widget, State, programmazione asincrona, connessione a servizi web, utilizzo di un database e molte altre. Questo libro è pensato per programmatori che si avvicinano a Flutter per la prima volta, per accompagnare il lettore da un livello base ad un livello intermedio. Contenuti del libro: Capitolo 1: Dart per Flutter Il primo capitolo contiene un'introduzione al linguaggio di programmazione Dart. Si comincia con variabili e funzioni, per poi prendere in considerazione i vari cicli (for, while, foreach), gli insiemi, le espressioni lambda, e per finire classi e oggetti. Capitolo 2: Ciao Flutter In questo capitolo sono descritti i passaggi necessari per preparare l'ambiente di sviluppo per Flutter, e si crea una prima app: si introducono i Widget di base, come Scaffold, Text, Column, Image e RaisedButton, si parla di Widget Tree, e di come dare un messaggio all'utente con uno SnackBar. Infine, si parla di stili e di come modificare l'aspetto di un testo. Capitolo 3: Creare un'app interattiva Nel progetto di questo capitolo si incontra per la prima volta lo State, e si crea uno Stateful Widget. Si prendono in esame i TextField e i DropDownButton per prendere un input dall'utente, e si mostra un risultato che dipende dai dati inseriti nei vari widget. Capitolo 4: Creare un'App sempre Connessa Il progetto di questo capitolo permette di collegarsi ad un servizio web per recuperare i dati in formato JSON. Si incontrano per la prima volta concetti come la programmazione asincrona, e le librerie esterne,

come http, che si possono aggiungere ai progetti in Flutter. Si incontrano widget estremamente utili, come ListView, si trasformano oggetti in Map e si naviga attraverso più pagine con Navigator. Capitolo 5: Leggere e scrivere dati con un database Sembast L'ultimo capitolo di questa guida illustra come salvare dati in un database all'interno del dispositivo. Si prende in esame Sembast, un database NoSQL basato su documenti, e si scrivono le funzioni per le operazioni CRUD (Create, Read, Update, Delete). Lo scopo di questa guida è accompagnare il lettore da un livello di principiante in Flutter ad un livello intermedio.

Una guida completa, aggiornata, e pratica per creare i contenuti più efficaci per la tua attività di comunicazione online! Il nuovo libro dell'autore di "SEO Google", il best seller di web marketing che ha venduto 5.000 copie solo in digitale. "Content marketing" è un manuale pratico per comprendere e mettere subito in pratica le più efficaci tecniche e strategie di content marketing sui social network, siti web e blog. Una guida utile e un vero e proprio strumento di lavoro sia per le aziende sia per tutti coloro che vogliono promuovere se stessi e i propri servizi online attraverso l'esame delle metodologie da adottare, gli esempi, le case histories e le interviste a brand e professionisti che utilizzano queste strategie con successo. Il libro spiega, passo dopo passo, in modo semplice e accessibile a tutti, i metodi per mettere in pratica le tecniche di content marketing più efficaci: real time marketing, newsjacking, storytelling, vintage marketing, copywriting persuasivo, content marketing comportamentale, neuromarketing, e molto altro. Inoltre viene fornita una metodologia per gestire i contenuti grazie al modello Personas e al piano editoriale, e fornisce un'analisi dettagliata degli strumenti a disposizione per gestire le attività di content marketing. Argomenti principali dell'ebook . Web e social tra pubblicità e contenuti . Blog e social network: conoscere gli strumenti . Le strategie di content marketing: dentro la mente del pubblico . Le tecniche di content marketing più efficaci . Il piano editoriale: come calendarizzare le attività di content marketing . Interviste: "dietro le quinte" del content marketing . Strumenti e tools per fare content marketing Perché leggere questo ebook . Per conoscere e imparare le tecniche di content marketing e metterle subito in pratica . Per usare il content marketing in modo strategico sui tuoi canali social . Per usare il content marketing in qualunque settore e con qualunque budget, adattando i contenuti di comunicazioni ai tuoi prodotti e al tuo stile . Per imparare a creare e pianificare una campagna di content marketing veramente efficace L'ebook si rivolge . A chi ha un'attività, a imprenditori e ai liberi professionisti che vogliono fare content marketing efficace . Ai professionisti della comunicazione e direttori di marketing . Agli studenti di comunicazione e agli appassionati del web . Ai formatori e docenti di comunicazione, per utilizzare esempi pratici una guida utile e aggiornata da utilizzare nei loro workshop e corsi Contenuti dell'ebook in sintesi . Guida completa, aggiornata e pratica per creare ogni contenuto online . Content marketing per blog, social network e siti internet . Glossario delle parole chiave e approfondimenti web . Interviste a professionisti del settore e case history . Più di 80 immagini esplicative

Assumete il controllo di Windows 8 con poche e semplici istruzioni alla portata di tutti A volte, sembra che ogni dispositivo che abbiamo in casa divenga sempre più intelligente e sempre più complicato. Ecco come tornare al passo con i tempi! Questa guida, scritta con un linguaggio semplice, vi aiuterà a impadronirvi di Windows 8, permettendovi di utilizzare il computer per ogni attività pratica e di puro svago. Questo libro non è un corso di tecnologia, ma è come avere a fianco un amico che vi mostra solo quello che avete bisogno di sapere. • Start – usare la schermata Start e le sue app, passare da un'app all'altra e configurare le impostazioni • A modo mio – imparare a svolgere le stesse operazioni con la tastiera, il touchscreen o il mouse • Il mondo del Web – esplorare il Web con Internet Explorer, ricercare informazioni su qualsiasi cosa e imparare anche a non mettersi nei pasticci • Socializzare – connettersi ai social network, comunicare con l'app Messaggi, memorizzare le date importanti nel calendario online e creare un indirizzo di posta elettronica • Divertirsi – ascoltare la

musica, guardare i film e scaricare le fotografie dalla fotocamera digitale per modificarle, condividerle e stamparle

NUOVA EDIZIONE INTERAMENTE AGGIORNATA Un manuale pratico per capire e mettere in pratica immediatamente le principali tecniche SEO (Search Engine Optimization). SEO Google è il manuale sulla SEO PIÙ VENDUTO IN ITALIA, che ha permesso a migliaia di lettori di comprendere e mettere in pratica immediatamente le principali tecniche SEO (Search Engine Optimization) per utilizzare le ricerche sui motori di ricerca a seconda dei propri obiettivi. Oggi la SEO può essere utilizzata in fase di ricerca di nuovi business, per intercettare le richieste dei possibili clienti e soprattutto per guidarli verso il sito web specifico, sia questo aziendale o personale. La nuova edizione, oltre ad analizzare le diverse specificità a seconda del settore aziendale, analizza in particolare lo studio degli intenti di ricerca e in che modo integrare in modo efficace la SEO alle altre attività di marketing digitale. Il libro spiega in modo semplice e accessibile a tutti ? anche a chi non ha nessuna conoscenza di informatica ? le teorie e le tecniche per mettere in pratica passo dopo passo tutte le attività SEO: dallo studio degli intenti di ricerca su Google, all'integrazione con i progetti di digital marketing; dall'ottimizzazione SEO della struttura del sito, alla creazione di contenuti per i motori di ricerca; dalla link building, al miglioramento dell'autorevolezza e della reputazione online. Argomenti principali dell'ebook . Comunicazione e marketing online . Gestione SEO onpage e strumenti per la SEO offpage . Web copywriter e creazione di contenuti . Strumenti gratuiti a supporto . La nuova SEO tra mobile first, local e voice search . La SEO nei diversi settori . Strumenti professionali per la SEO . Operatori di ricerca per la SEO Perché leggere questo ebook . Per conoscere e imparare le tecniche SEO e metterle subito in pratica . Per usare la SEO in modo strategico per la tua attività . Per promuovere te stesso e la tua attività in modo efficace sui canali social . Per imparare a creare e pianificare un piano editoriale veramente funzionale L'ebook si rivolge . A chi ha un'attività, a imprenditori e ai liberi professionisti vogliono capire come utilizzare meglio il digital marketing . Ai professionisti della comunicazione e direttori di marketing . Agli studenti di comunicazione e agli appassionati del web . Ai formatori e docenti di comunicazione, per avere una guida utile e aggiornata da utilizzare nei loro workshop e corsi

Tuffati in Windows 10 e metti al lavoro la tua esperienza con il sistema operativo. Questa guida, che si concentra sulle funzionalità più potenti e innovative di Windows 10, contiene centinaia di soluzioni rapide e trucchi che riguardano la versione Anniversary Update. Dai miglioramenti di Cortana e Microsoft Edge alle ultime funzioni di sicurezza e virtualizzazione, scoprirai come gli esperti compiono le loro attività portandoti a un nuovo livello di maestria.

In qualità di editore di news, sai che molti lettori accedono alle notizie tramite smartphone e tablet, non più tramite mezzi cartacei. Questa guida ti aiuterà a scoprire i modi migliori per pubblicare contenuti su dispositivi mobili, coinvolgere maggiormente i lettori e trovarne di nuovi. Contiene informazioni su funzioni e suggerimenti utili per consolidare il tuo brand e aumentare le entrate su Android e Google Play.

Negli ultimi anni stiamo assistendo allo sviluppo e alla diffusione su larga scala di prodotti editoriali digitali. Questo manuale è incentrato sul formato ePub, lo standard ufficiale per le pubblicazioni elettroniche dell'IDPF, International Digital Publishing Forum. Numerosi sono i manuali che a vario titolo trattano di ebook e di linguaggi di codifica per contenuti digitali. L'intento di questo testo è di fornire un approccio alternativo, che sfrutti le potenzialità offerte dai software open source, per dare a chiunque la possibilità di lavorare con gli ebook senza possedere software proprietari costosi e dall'utilizzo complesso. "ePub. Manuale pratico" si rivolge al principiante assoluto, all'aspirante designer di ebook, ma anche a colui che è intenzionato a pubblicare la propria opera e vuole curarne l'impaginazione e la resa grafica in totale autonomia. Ai tutorial si avvicenderanno approfondimenti tecnici e teorici, insieme a suggerimenti e spunti creativi, cercando di offrire un quadro quanto più completo, corredato da appendici. Imparerai: . A convertire un PDF in un formato idoneo all'esportazione in ePub . A

creare un ePub conforme agli standard . A modificare e personalizzare il tuo ebook . A validare l'ePub, rendendolo pronto per il mercato
Creare Web App Guida Pratica Per Sviluppare Web App Createspace Independent Publishing Platform

Il manuale si propone di fornire uno strumento di facile comprensione per iniziare a utilizzare Unity in pochissimo tempo. Tecniche di importazione e gestione del 3D, rendering in real time e uso del linguaggio C-Sharp (C#) per creare applicativi sorprendenti. Unity è lo strumento indispensabile per creare videogame e applicativi multiplatforma. In particolare è irrinunciabile per progetti di realtà aumentata e virtuale. I contenuti sono frutto dell'esperienza diretta dell'autore e alcune delle soluzioni indicate nel libro, difficilmente rintracciabili altrove, scaturiscono proprio dal lavoro sul campo.

Scopri come sviluppare per il Web dalla A alla Z! Vorresti imparare a strutturare una pagina web in tutte le sue parti? Come posso eliminare o modificare i campi di una tabella già inserita sul sito web? Vorrei imparare a curare la parte grafica di una pagina web, cosa devo fare? Se vuoi imparare a realizzare siti, pagine e applicazioni web dinamiche e di successo, curando sia la parte progettuale che quella grafica, questa raccolta è quello che fa per te! Grazie ai linguaggi HTML e PHP imparerai ad organizzare al meglio i contenuti, come inserire titoli, immagini e link. CSS ti permetterà di studiare nel dettaglio tutti gli aspetti per progettare un'interfaccia invitante e stimolante. Con il linguaggio JavaScript imparerai la creazione di valori e loro modifiche, la gestione di eventi e animazioni fino ad arrivare alla struttura vera e propria di una pagina Web. MySQL ti consentirà di creare, modificare oppure eliminare database da applicazioni o siti web, senza tralasciare l'installazione del server stesso. Tutto ciò passando dalla teoria fino alla pratica grazie ai tantissimi esempi! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: I principi del linguaggio HTML e gli elementi che lo compongono Gli step per pianificare e strutturare una pagina web I passaggi per creare l'HTML e i contenuti visualizzati Come includere link e creare pagine interattive Aggiungere, rimuovere o modificare i valori CSS con JavaScript Gli step definire i margini, i bordi e i lati di un elemento Come impostare sfumature, i colori e le immagini di uno sfondo I passaggi per creare app a quiz Come impostare risposta giusta o errata in un applicazione a quesiti Condizione IF ELSE - IF innestati - Ciclo FOR Come automatizzare un comportamento ogni volta che si indica tale codice Gli step per definire funzioni per restituire valori diversi I passaggi per realizzare tabelle e come inserire dati al loro interno Come modificare la struttura di una tabella dopo che è stata creata Come visualizzare i dati di una tabella: SELECT I passaggi per installare PHP in base ai diversi software Gli step per programmare con PHP Come gestire e creare variabili: array I procedimenti per visualizzare i risultati nella tua pagina web I passaggi per realizzare funzioni personalizzate E molto di più! Chiunque può creare siti web ma per realizzare pagine di successo in tutte le sue componenti è necessario studiare tutti i meccanismi che si celano dietro ai linguaggi HTML, PHP, CSS, JavaScript e MySQL Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Scopri come dare interattività alle pagine web e realizza applicazioni di successo con Angular JS! Ti piacerebbe realizzare e personalizzare pagine web? Vuoi scoprire quali sono i passaggi da eseguire per creare un'applicazione semplice e funzionante? Vorresti imparare a programmare con il linguaggio Angular JS? Conoscere Angular JS è fondamentale se si vuole diventare un programmatore web di successo. Tale linguaggio di programmazione permette infatti creare, realizzare e pianificare applicazioni

web sofisticate e funzionali. Grazie a questo libro potrai scoprire tutte le funzioni e le caratteristiche di Angular JS. Una prima parte viene dedicata alle principali proprietà e particolarità di tale linguaggio di programmazione per poi passare alla sua installazione e a tutte le sue funzionalità. Al termine di ogni capitolo, sono presenti tanti esempi ed esercizi in modo da permettere al lettore un apprendimento immediato e per poter mettere in pratica in modo efficace il linguaggio Angular JS. Al termine della lettura sarai in grado di elaborare, sviluppare e personalizzare applicazioni web dinamiche e funzionali! Ecco che cosa otterrai da questo libro: Le basi del linguaggio Angular JS Framework Come scaricare ed installare Angular JS I passaggi per la creazione di un'applicazione Direttive ed espressioni: tipi e caratteristiche Design pattern: soluzioni per problemi ricorrenti I controller Angular JS Filtri e moduli: le loro funzionalità I moduli: le loro funzionalità Modifica del layout Esempi pratici E molto di più! Angular JS è un framework facile da utilizzare anche per chi si avvicina per la prima volta al mondo della programmazione web. Se vuoi progettare e realizzare gestionali, applicazioni e siti web, questo libro è quello che ti serve! Inizia ora! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Angular è un framework realizzato da Google che semplifica lo sviluppo front-end di applicazioni web e mobile. Questo libro ne insegna l'utilizzo da un punto di vista teorico e pratico. L'obiettivo è mostrare al lettore la potenza e l'efficienza di Angular, seguendo tutti i passi che permettono di progettare e realizzare un'applicazione completa. I primi capitoli illustrano l'architettura del framework e il paradigma di sviluppo MVC. Quindi viene presentato il linguaggio TypeScript, fondamentale per lavorare con Angular. A questo punto si passa alla pratica, implementando i vari componenti dell'applicazione. Esaminate alcune funzionalità avanzate che riguardano temi importanti come la fase di test e l'uso di API, il testo termina presentando Ionic2 che consente di trasformare un'applicazione web in un'app mobile.

Aggiornata a .NET Framework 4.6 e Visual Studio 2015, questa guida completa a C# 6 è l'espressione corale del più noto gruppo di sviluppatori italiano. Include le ultime novità introdotte dal linguaggio e dal framework. Dalle basi del linguaggio fino ai concetti più avanzati, viene spiegato l'uso dell'OOP in C#, di LINQ, Entity Framework, XAML, Windows 10, ASP.NET e servizi per il web. È l'ideale sia per chi inizia a programmare sia per chi necessita di apprendere tutte le novità di C# 6.

Come a creare una Web App, compilarla per iOS e Android e distribuirla sugli App Store Quando si decide di sviluppare un'applicazione per dispositivi mobile, la prima scelta da fare è quella di stabilire se svilupparla direttamente nel linguaggio nativo del dispositivo mobile o utilizzare un approccio che permetta di scrivere l'applicazione in un linguaggio non nativo (HTML5, JavaScript, C++, C#, ..) e poi "cross-compilarla" e impacchettarla per il dispositivo target. Se scegliamo di sviluppare in linguaggio nativo dovremmo scrivere tante applicazioni quanti sono i sistemi operativi per i quali intendiamo rendere disponibile l'applicazione. Se vogliamo rendere disponibile la nostra applicazione per iOS, dovremo scrivere codice Objective-C, se sviluppiamo per Android dovremmo scrivere codice usando il linguaggio Java per Android. Se invece decidiamo di utilizzare un linguaggio non nativo. I motivi che portano a scegliere se sviluppare in linguaggio nativo o non nativo sono diversi. Ci possono essere motivi tecnici, ad esempio non si conosce approfonditamente un linguaggio nativo, motivi di tempo e budget. Se il cliente

chiede che l'applicazione sia compatibile con le piattaforme attualmente più diffuse: Android, iOS, Windows Phone, Blackberry, se si sviluppasse in linguaggio nativo bisognerebbe sviluppare 4 applicazioni distinte e di conseguenza conoscere anche i rispettivi 4 linguaggi nativi, utilizzando un linguaggio non nativo invece si può sviluppare una sola applicazione e poi "cross-compilarla" per poterla distribuire ed eseguire sulle piattaforme richieste. Bisogna valutare caso per caso la migliore strategia. In questo libro tra le varie opzioni presenti per sviluppare in linguaggio non nativo, imparerete a sviluppare un'applicazione html5 sfruttando il framework Sencha Touch. I motivi della scelta sono rappresentati dal fatto che Sencha Touch è uno dei frameworks HTML5 più popolari, supporta l'architettura di programmazione MVC, supporta l'accelerazione hardware, ha un proprio packager nativo. Utilizzando il framework Sencha Touch, gli sviluppatori possono creare un'esperienza utente "like" applicazione nativa facendo la build di una web application HTML5. L'app creata può avere un look come le applicazioni native iOS, Android, Windows o BlackBerry. Non sarà necessario utilizzare linguaggi nativi come Java, Objective-C o C++, ma per costruire l'applicazione si userà solo tecnologia client-side come JavaScript, CSS3 e HTML5. L'obiettivo del libro è insegnarvi a sviluppare una Web APP, di cross-compilare la web app per Android e iOS. Al termine del libro sarete in grado di creare web app responsive, di cross-compilarle per Android, iOS e Windows, pronte per essere distribuite sui vari market di app come Google Store e su App Store. Capitolo 1. Introduzione a Sencha Touch. Le opzioni a disposizione dello sviluppatore mobile. Capitolo 2. Installazione degli strumenti per lo sviluppo. Capitolo 3. Prima applicazione: il processo di sviluppo. Capitolo 4. Le basi di Sencha Touch. Capitolo 5. I Componenti di Sencha Touch. Capitolo 6. Gestione dei Layout. Capitolo 7. Navigare tra le schermate. Capitolo 8. Data Store. Capitolo 9. Model. Capitolo 10. Connessioni Remote. Parte 2 Creazione di una Web App completa Capitolo 11. Il processo di sviluppo. Capitolo 12. Guida Torino: Navigazione, Liste e Mappe. Capitolo 13. XTemplate e NavigationView. Capitolo 14. Temi e Stili. Parte 3 Creazione dei pacchetti per Android, iOS e Windows Capitolo 15. Creare un pacchetto nativo. Vedremo diverse metodologie per creare pacchetti nativi. Vedremo come creare i nostri pacchetti nativi anche senza avere installato l'sdk del sistema operativo per il quale vogliamo creare l'applicazione. Ossia vedremo come creare un'app per iOS senza avere un Mac e relativo sdk (xCode) installati, discorso equivalente per le altre piattaforme. Download del codice sorgente di tutti i capitoli."

Dietro alla sua interfaccia amichevole OS X, il sistema operativo che batte dentro a ogni Mac, nasconde importanti e spesso sottovalutate possibilità che lo rendono più potente di quanto non si immagini. In questo manuale, aggiornato a OS X Mavericks, gli autori invitano il lettore a portare l'esperienza d'uso del Mac oltre i limiti noti. Tra i temi trattati: come usare il software non immediatamente presente tra le Utility, come comprendere i log, come e quando optare per OS X Server; ma anche come gestire backup e archivi diversi e di grandi dimensioni, come lavorare da Terminale nei meandri del file system e come affrontare il delicato tema della sicurezza. In mezzo trucchi e accorgimenti di pronto utilizzo ma troppo spesso sconosciuti ai più. Infine una comparazione di OS X 10.9 con Windows 8, utile per comprendere meglio pregi e difetti del sistema di Cupertino e fare con maggiore consapevolezza le scelte giuste.

? AGGIORNAMENTO Gennaio 2021 Quarta RISTAMPA: È finalmente arrivato il Manuale Definitivo sul Social Media Marketing

per privati ed aziende B2B e B2C! Sei alla ricerca di una nuova opportunità di CARRIERA NEL DIGITALE? Non vedi l'ora di svelare il backstage dei grandi profili social che segui quotidianamente? Oppure senti il bisogno di comprendere le basi del MARKETING dalla A alla Z, approfondendo alcuni stratagemmi usati dai migliori social media manager attualmente in circolazione? La rivoluzione tecnologica ha stravolto in profondità il modo in cui siamo soliti comunicare, reperire informazioni, ACQUISTARE e navigare in internet. Un'azienda che non cura la sua presenza online è pressoché impossibile da trovare, incapace di soddisfare i bisogni della sua clientela e destinata al fallimento. Il SOCIAL MEDIA MANAGER lo sa bene: in questo manuale, gli autori si sono dati un gran daffare per raccogliere i tips che hanno favorito la creazione di business scalabili fino alle sei cifre! Se non vedi l'ora di metterti all'opera per far decollare la tua attività 2.0 in meno di 30 giorni, questo è il libro che fa per te. Da Facebook ad Instagram, passando per le tecniche di COPYWRITING e di segmentazione del TARGET. Quali sono i tools che non possono mai mancare all'arsenale del nuovo professionista della COMUNICAZIONE? L'advertising contemporaneo deve essere accattivante, persuasivo e pensato per generare desiderio: solo così saprai come CONVERTIRE la community social all'interno di un sistema di LEAD GENERATION che parte dalle piattaforme social e finisce direttamente nel portafoglio-clienti del tuo committente! Di cosa avrai bisogno? Una conoscenza approfondita dei principali social network (compreso il modernissimo TIK TOK, una fonte di reddito ancora inesplorata), ottime competenze grafiche e testuali, voglia di metterti in gioco e tutti i consigli contenuti in questo libro (organizzati secondo un ordine di complessità crescente). Dal FREELANCING fino al lavoro in agenzia: non sai da dove partire? L'itinerario l'abbiamo stabilito noi! ? Nel dettaglio imparerai: ?Le caratteristiche del bravo SMM: quali sono le competenze da acquisire? In che modo il digitale ha soppiantato la pubblicità tradizionale (radio, televisione, volantini cartacei ecc.)? ?I 10 segreti must-know su FACEBOOK E INSTAGRAM. ?Il percorso in 5 STEP PER SODDISFARE IL TUO CLIENTE in meno di un mese. ?Brand Awareness, ROI, SEO, SEM e Brand Imaging: un po' di chiarezza per approfondire le tecniche advanced del Social Media Management. ?Le applicazioni e i siti web che devi conoscere per massimizzare la tua analisi dei dati + CONSIGLI BONUS per migliorare il tuo profilo Instagram. ?OBIETTIVI, target, copywriting e storytelling: le basi step-by-step che determinano un piano editoriale di successo (con idee per realizzare oltre 300 CONTENUTI originali su Facebook). ?Come creare una campagna di social media marketing attraverso le 5W del giornalismo. ?Molto altro! ? Le metodologie contenute nel Manuale sono AGGIORNATE all'ultima versione delle App di Instagram e Facebook rilasciate nel mese di Gennaio 2021.

JavaScript rappresenta il cuore di quasi ogni applicazione web moderna, dalle app social come Twitter ai framework per giochi basati su browser. Sebbene risulti semplice da imparare e usare, JavaScript è un linguaggio flessibile e complesso, che potete usare per creare applicazioni scalabili. Questa nuova edizione di JavaScript. Guida completa per lo sviluppatore si addentra nel linguaggio di programmazione, per mostrarvi come scrivere codice corretto ed efficace. L'aggiornamento include nuovi materiali sulla notazione delle classi, le funzioni freccia, gli iteratori, le funzioni asincrone, i template stringa e l'ambito dei blocchi. L'autore vi mette a confronto con il codice fin dalle prime pagine tramite esempi

funzionali, mentre gli esercizi e i progetti relativi ai vari capitoli vi offrono un'esperienza pratica per la scrittura dei programmi. Tutti i sorgenti sono disponibili online in una sandbox interattiva, dove potrete modificare il codice, eseguirlo e controllarne l'output istantaneamente.

Impara a realizzare siti web e curare il loro design grazie ai linguaggi HTML, JavaScript e CSS Vorresti imparare a strutturare dalla A alla Z una pagina web? Come posso definire i colori e le sfumature di un sito web? Vorrei imparare a curare la parte grafica di una pagina web, cosa devo fare? Realizzare siti e pagine web non è semplice ma, con le nozioni giuste e un po' di pratica tutti possono imparare a crearli in pochissimo tempo. Grazie a questo raccolta imparerai a realizzare, strutturare e curare il design di una pagina web. Con il linguaggio HTML capirai come organizzare al meglio i contenuti, come inserire titoli, immagini e link. Css ti permetterà di studiare nel dettaglio tutti gli aspetti per progettare un'interfaccia invitante e stimolante. Scoprirai come definire i colori, le sfumature e le immagini di uno sfondo. A gestire i bordi e i margini di un elemento. Con il linguaggio JavaScript imparerai la creazione di valori e alle loro modifiche, i cicli, il Dom, la gestione di eventi e animazioni fino ad arrivare alla struttura vera e propria di una pagina Web. Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: I principi del linguaggio HTML e gli elementi che lo compongono Gli step per pianificare e strutturare una pagina web Come scegliere e ottimizzare il titolo della pagina web I passaggi per creare l'HTML e i contenuti visualizzati Come includere link e creare pagine interattive Come impostare i fogli di stile esterni ed interni Aggiungere, rimuovere o modificare i valori CSS con JavaScript Gli step definire i margini, i bordi e i lati di un elemento I selettori di classe e i selettori ID Come impostare sfumature, i colori e le immagini di uno sfondo Le categorie sintattiche: espressioni e dichiarazioni Come creare e modificare il valore di una variabile Le varie proprietà dei valori JavaScript I passaggi per creare app a quiz Come impostare risposta giusta o errata in un applicazione a quesiti Condizione IF ELSE - IF innestati - Ciclo FOR Come automatizzare un comportamento ogni volta che si indica tale codice Gli step per definire funzioni per restituire valori diversi E molto di più! Tutti possono creare siti internet ma per creare pagine di successo è necessario studiare tutti i meccanismi che si celano dietro ai linguaggi HTML, CSS e JavaScript Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Per chi si occupa di dati, il 2020 doveva essere il solito anno tumultuoso in cui analizzare nuovi databreach, decisioni e provvedimenti, che effettivamente si sono verificati. Ma il Covid-19 ne ha stravolto l'agenda. Tracciamenti, geolocalizzazioni, anonimizzazione dei dati dei contagi sono solo alcune delle parole che hanno investito il mondo della privacy, e sono diventate prioritarie per quello del data protection e delle tecnologie. Così la pandemia ha toccato le corde sensibilissime della privacy del cittadino-paziente: quelle che fanno vibrare la sfera più intima della salute individuale, da una parte, e quella statale della sanità pubblica, dall'altra. Oggi DPO, avvocati, esperti di diritto delle

tecnologie, ma anche capi del personale, direttori e dirigenti di aziende sanitarie pubbliche e private sono direttamente coinvolti in una grande prova di resistenza ed equilibrio: perseguire l'interesse pubblico generale e insieme garantire i diritti del singolo.

Programma e crea applicazioni web dalla A alla Z! Vorresti imparare a strutturare una pagina web in tutte le sue parti? Ti piacerebbe scoprire come gestire i dati all'interno di un'applicazione? Vorrei imparare a curare il design di un sito web? Se vuoi scoprire tutti i segreti per realizzare siti, pagine e applicazioni web funzionali e di successo, progettando sia la parte strutturale che quella grafica, questa raccolta è quello che fa per te! Grazie ai linguaggi HTML e PHP imparerai ad strutturare al meglio i contenuti, come inserire titoli, immagini e link. CSS ti consentirà di conoscere tutti gli aspetti per progettare un'interfaccia accattivante e stimolante. Con JavaScript imparerai a creare valori, la gestione di eventi e animazioni. MySQL ti consentirà di creare, modificare oppure eliminare database da applicazioni o siti web, senza tralasciare l'installazione del server stesso. Con Python scoprirai il metodo per la creazione di liste, raccolte di dati Tutto ciò passando dalla teoria fino alla pratica grazie ai tantissimi esempi! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: Gli step per pianificare e strutturare una pagina web con HTML Come includere link e creare pagine interattive Aggiungere, rimuovere o modificare i valori CSS con JavaScript Gli step definire i margini, i bordi e i lati di un elemento Come impostare sfumature, i colori e le immagini di uno sfondo I passaggi per creare app a quiz Come impostare risposta giusta o errata in un'applicazione a quesiti Condizione IF ELSE - IF innestati - Ciclo FOR Come automatizzare un comportamento ogni volta che si indica tale codice Gli step per definire funzioni per restituire valori diversi I passaggi per realizzare tabelle e come inserire dati al loro interno Come modificare la struttura di una tabella dopo che è stata creata Come visualizzare i dati di una tabella: SELECT I passaggi per installare PHP in base ai diversi software Gli step per programmare con PHP Come gestire e creare variabili: array I procedimenti per visualizzare i risultati nella tua pagina web I passaggi per realizzare funzioni personalizzate Che cosa è il linguaggio di programmazione Python e le parole chiave Gli operatori, le espressioni, If ed Else Come automatizzare attività ripetitive I cicli, le sezioni e i dizionari E molto di più! Per progettare pagine di successo è necessario studiare tutti i meccanismi che si celano dietro ai linguaggi HTML, PHP, CSS, JavaScript, MySQL e Python! Quindi cosa aspetti? Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"! Scopri come realizzare applicazioni e siti web con il linguaggio HTML, JavaScript e MySQL Vorresti imparare a strutturare e pianificare una pagina web? Come posso eliminare o modificare i campi di una tabella già inserita sul sito web? Ti piacerebbe creare un'app per un quiz ma non sai come fare? Con la loro supremazia sul Web, i linguaggi HTML, JavaScript e MySQL hanno assunto un ruolo sempre più fondamentale nella programmazione di siti web dinamici e applicazioni funzionali. Grazie a questa raccolta potrai studiare tutte le tecniche di programmazione dei linguaggi HTML,

JavaScript e MySQL in modo da poter progettare, creare e realizzare pagine web di successo. Dopo una prima introduzione teorica su che cosa sono verrai accompagnato in un percorso che ti permetterà di comprendere tutte le loro funzioni. Con JavaScript imparerai a creare valori, modificare cicli, il Dom, la gestione di eventi e animazioni. HTML ti consentirà di organizzare al meglio i contenuti, inserire titoli, immagini e link. Inoltre, con MySQL conoscerai tutti i passaggi per creare, modificare oppure eliminare database da applicazioni o siti web, senza tralasciare l'installazione del server stesso. Tutto ciò passando dalla teoria fino alla pratica grazie ai molteplici esempi ed esercizi di approfondimento! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: Che cosa è JavaScript, i suoi pulsanti e la sua evoluzione Le categorie sintattiche: espressioni e dichiarazioni Come creare e modificare il valore di una variabile I passaggi per creare app a quiz Come impostare risposta giusta o errata in un applicazione a quesiti Condizione IF ELSE - IF innestati - Ciclo FOR Come automatizzare un comportamento ogni volta che si indica tale codice Gli step per definire funzioni per restituire valori diversi Che cosa è un database e quali sono le sue proprietà Gli step per realizzare tabelle e inserire i dati al loro interno Come modificare la struttura di una tabella dopo che è stata creata I passaggi per modificare i campi di una tabella e la loro unione I principi del linguaggio HTML e come fa funzionare le pagine web Gli step per pianificare e strutturare una pagina web Come scegliere e ottimizzare il titolo della pagina web I passaggi per creare l'HTML e i contenuti visualizzati Come includere link e creare pagine interattive Quale formato scegliere e come inserire le immagini E molto di più! Sviluppare e realizzare applicazioni per il web richiede competenza e studio, ma con i linguaggi HTML, JavaScript e MySQL tutto ciò diventa semplice e facile! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

1065.70

Un'introduzione facile, pratica e completa alla programmazione con JavaScript. Questa guida è l'ideale sia per chi desidera imparare a programmare un videogioco di successo o il nuovo fenomeno dei social media, sia per chi vuole semplicemente fare un po' di pratica partendo dalle basi. JavaScript è il linguaggio di programmazione più diffuso in assoluto

I container Docker permettono di impacchettare e rilasciare un'applicazione corredata da tutti i suoi componenti funzionali e hanno cambiato la catena di fornitura del software sia nelle piccole che nelle grandi imprese, rivoluzionando il modo in cui società come Spotify, Netflix ed Expedia distribuiscono le loro soluzioni. A partire da un'introduzione ai fondamenti di Docker e dalla creazione di un ambiente di lavoro, questa guida pratica approfondisce i concetti di container e immagini, esplorando in seguito argomenti come la gestione dei dati, il networking, l'orchestrazione e la sicurezza. Dopo aver appreso gli strumenti e le best practices per lavorare con Docker, il lettore scopre infine come gestire più container nello stesso momento utilizzando Kubernetes e le funzionalità su servizi cloud come Amazon Web

Services (AWS), Azure e Google Compute Engine (GCE). Ricco di istruzioni passo passo ed esempi pratici, il manuale mostra come sfruttare Docker per costruire e distribuire applicazioni con semplicità, flessibilità ed efficienza.

1060.239

Il modo di farsi strada nel mondo della musica è molto cambiato. In mancanza di uno staff che possa lavorare al fianco di un musicista occorre che ciascuno riesca ad acquisire anche delle competenze di comunicazione. p.p1 {margin: 0.0px 0.0px 3.6px 0.0px; text-align: justify; font: 14.0px 'Gill Sans Light'} p.p2 {margin: 0.0px 0.0px 0.0px 0.0px; text-align: justify; text-indent: 12.0px; font: 14.0px 'Gill Sans Light'; min-height: 16.0px} p.p3 {margin: 0.0px 0.0px 0.0px 0.0px; text-align: justify; font: 14.0px 'Gill Sans Light'; min-height: 16.0px} p.p4 {margin: 0.0px 0.0px 0.0px 0.0px; text-align: justify; font: 14.0px 'Gill Sans Light'} p.p5 {margin: 0.0px 0.0px 0.0px 0.0px; font: 14.0px 'Gill Sans Light'} span.s1 {letter-spacing: 0.0px} Qui ti viene presentato un progetto di raccolta, descrizione e organizzazione degli strumenti utili per promuovere la tua musica. Un volume che sistematicamente offre un panorama degli strumenti disponibili e della loro modalità di utilizzo. L'intento di questo percorso è quello di aiutarti a conoscere gli strumenti disponibili sul mercato, una sorta di "cassetta degli attrezzi", per creare un piano di comunicazione da sviluppare autonomamente a corredo del tuo talento artistico e quindi per farti conoscere dal pubblico e dagli addetti ai lavori. Troverai la descrizione dei principali "tools" utilizzati in questo settore con i relativi consigli tecnici per il loro utilizzo. Contenuti principali . Riflessioni che un artista deve fare: chi, cosa, come . Come far conoscere le tue qualità al pubblico e agli addetti ai lavori . Conosci te stesso e i tuoi obiettivi . Scegliere il look e il nome d'arte . Gallery personale: foto, video e grafica . Costruire un sito internet efficace e newsletter adeguate . Promozione attraverso i social network . Non solo web: comunicazione cartacea, conferenze stampa, press kit . Fare personal storytelling

Il blog può aiutarvi a rafforzare la fedeltà dei clienti e ad acquisirne di nuovi, a ottenere il feedback indispensabile e a incrementare il fatturato. Questa guida pratica mostra come costruire un blog aziendale che vi permetta di tagliare questi traguardi, facendo crescere l'attività e gli utili. Gli autori, esperti di e-marketing e di blog aziendali, vi aiutano a definire obiettivi chiari, a produrre i contenuti giusti con gli strumenti appropriati, ad attrarre i visitatori, e a evitare costosi errori. Per far questo, si basano sulla loro vasta esperienza oltre che sul lavoro di innovatori svolto per società del calibro di Intel, Starbucks, ING Direct, Procter & Gamble e Tumblr. Qualunque sia il vostro ruolo nell'azienda, imparerete a: - Avviare un blog che rappresenti davvero il meglio della vostra azienda - Creare una strategia completa e a lungo termine per massimizzare la redditività dell'investimento (ROI) - Assegnare gli incarichi alle persone giuste - Integrare il blog con gli altri programmi di marketing off-line e on-line, compresi i social network - Usare il blog per avvicinare all'azienda i clienti acquisiti e quelli potenziali - Comunicare informazioni sempre aggiornate ai clienti tramite i feed RSS.

Scopri come sviluppare e realizzare applicazioni mobile per tutti i sistemi operativi con il linguaggio React Native! Ti piacerebbe scoprire tutte le funzionalità del linguaggio di programmazione React Native? Come posso organizzare e gestire al meglio lo stile di un'app? Cosa è necessario fare per realizzare applicazioni utilizzabili su tutti i sistemi operativi? React Native permette di realizzare applicazioni di qualità su tutte le piattaforme. Tutto ciò in meno tempo, meno costo e più qualità. Proprio per questo motivo tale linguaggio di programmazione sta trovando sempre più spazio nel mondo del web e dello sviluppo di app mobile. Grazie a questo libro imparerai tutti i passaggi e tutte le modalità per la creazione di app multiplatforma e applicazioni web attraverso l'utilizzo di React Native. Dopo una prima parte introduttiva in cui viene spiegato il perché è importante programmare con React Native, quali sono i pro e i contro e le principali basi, capitolo dopo capitolo,

scoprirai tutte le sue funzionalità. Imparerai a creare e gestire i dati, organizzare e applicare gli stili per rendere eccezionale un'applicazione mobile. Dopo aver letto questo manuale e fatto un po' di pratica, sarai in grado di creare e distribuire applicazioni mobile complete sia per iOS che per Android! Ecco che cosa otterrai da questo libro: Perché programmare con React Native Gli elementi costitutivi di React Native: le basi I pro e i contro di tale linguaggio di programmazione I componenti di React Native Come creare e gestire i dati: uso dello stato Il funzionamento delle props I passaggi per agganciare componenti React a diverse specifiche Come funziona il ciclo di vita di un componente Gli step per gestire al meglio lo stile di un'applicazione Come organizzare gli stili I passaggi per la creazione di un app Layout dei componenti Le dimensioni degli stili in base ai vari sistemi operativi E molto di più! React Native ti permetterà di realizzare un'app mobile fluida con un'interfaccia altamente reattiva, inoltre potrai riutilizzare il codice. Programmare con tale linguaggio ti consentirà di risparmiare tempo e trasformare il progetto web in un'applicazione mobile funzionale e di successo! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Il volume è una guida pratica alla gestione efficiente e di qualità nell'area del Food & Beverage nelle varie tipologie presenti nelle aziende ristorative, ovvero: ristoranti, bar, aziende di catering e di banqueting. Il testo si apre con una prima parte dedicata al marketing della ristorazione, un mercato di non facile lettura e programmazione per le innumerevoli variabili culturali e socioeconomiche che sottostanno alle motivazioni d'acquisto del cliente. Segue una trattazione di argomenti strettamente tecnici: dalla cucina regionale alle nostre eccellenze alimentari, alla gastronomia internazionale, alla cucina vegetariana e vegana, alle allergie e intolleranze alimentari. Le parti successive offrono, con particolare attenzione alla pianificazione e al controllo operativo dei costi, un'accurata analisi guidata del processo di management nei vari settori Food & Beverage: ristorante, banqueting, bar e cantina. L'autore arricchisce i vari argomenti affrontando con taglio professionale, ma in modo chiaro e semplice, interessanti tematiche come la degustazione della birra, del vino e delle acque, nonché l'abbinamento con il cibo.

Una guida alla programmazione web. Cosa troverai in questo libro? Una guida pratica passo per passo alla creazione di programmi e applicativi per il web, creando una vera web application Conoscere il linguaggio HTML I TAG davvero utili per creare pagine web Conoscere e usare il linguaggio PHP Le funzioni principali di PHP e come usarle in pratica Capire i database e come usare MySQL Crea il tuo primo database con MySQL, attraverso esempi concreti Crea un sito web per visualizzare i prodotti Metti in pratica da subito le tue conoscenze creando passo per passo un vero sito web. Crea un'area di Back Office per la gestione dei prodotti Come si crea e si gestisce un'area di Back Office realmente funzionante. Scarica tutto il codice del sito web e del back office! Utilizza subito il codice dell'applicativo web, modificalo e usalo per i tuoi lavori. Alcuni argomenti trattati I Tag HTML con particolare approfondimento dei form Usare PHP in pratica. Usare il database MySQL. Creazione di un sito web per visualizzare i prodotti. Creazione di un'area di Back Office per la gestione di categorie e prodotti. Interazioni con il database MySQL. Principali funzioni PHP. Le chiamate SQL che ti servono di più. Tutto il codice pronto da usare. Crea la tua prima applicazione web. Per chi è questo libro Una guida pratica alla programmazione web con PHP HTML e MySQL. Per chi incomincia o per chi vuole migliorare l'utilizzo del linguaggio. Attraverso la creazione di una vera applicazione web, imparerete l'utilizzo di HTML e PHP. Per chi vuole iniziare a programmare Capire come usare HTML e PHP e iniziare subito a programmare. Per chi conosce già il PHP Impara i segreti da chi lo utilizza da oltre 20 anni Per chi vuole capire come funzionano le applicazioni web Attraverso la creazione di una web app reale Per chi non ha tempo da perdere Poca teoria, tanta pratica e soprattutto codice che potete riutilizzare L'Autore Andrea Raimondi è un Programmatore PHP da oltre 20 anni. Negli anni ha creato applicativi web di tutti i tipi: dal semplice sito web al più complesso ecommerce.

Hai un'idea che vuoi trasformare in un'applicazione per iPhone e iPad per farla conoscere al mondo intero? Vuoi creare un'app, pubblicarla sull'App Store e fare soldi, ma non sai come fare? In altre parole, vuoi diventare un programmatore di applicazioni per iOS? CON QUESTA GUIDA, ADESSO PUOI !!! ***** Aggiornata all'ultima versione di Xcode e di Swift 2 ***** "Creare applicazioni per iPhone e iPad con Swift" è la nuova guida pratica che ti permetterà di iniziare a sviluppare applicazioni per dispositivi iOS, facendo diventare anche te un vero programmatore di app per i fantastici "gioiellini tecnologici" di casa Apple. Tutto questo, permettendoti di conoscere l'ambiente Xcode e il nuovo e magnifico linguaggio Swift! Questo non è il solito trattato sulla programmazione, ricco di nozioni teoriche difficili da comprendere. "Creare applicazioni per iPhone e iPad con Swift" è una guida pratica e veloce, offerta ad un prezzo estremamente vantaggioso, che si propone in un centinaio di pagine ricche di contenuti e che vanno "dritte al punto", di mettere nelle tue mani tutti gli strumenti utili per poter essere subito "operativo", realizzando le tue applicazioni iOS. Scritta da Roberto Travagliente (iPhoneXCoder), programmatore di esperienza, oltre che sviluppatore di applicazioni per iOS e Mac OS X come "Real Drums" e "Interest Calculator", questa guida ti permetterà di conoscere tutto ciò che serve per iniziare a sviluppare le tue app e diventare un programmatore iOS di successo! *** Prezzo "lancio" super-vantaggioso! *** Offerta limitata nel tempo *** Novità di questo aggiornamento: - Guida aggiornata e revisionata all'ultima versione di Xcode 7.3.1 e a Swift 2.2 - Aggiunte spiegazioni maggiormente dettagliate sull'uso della Storyboard e dei constraints - Aggiornate sia la sintassi che le screenshots, ove necessario - Spiegazioni più dettagliate sui protocolli e sull'uso dei metodi "Delegate" - Nuove applicazioni di esempio (altre sono in corso di redazione) - Miglioramenti vari Maggiori informazioni sul sito: <http://www.travagliente.com>

Aggiornata a .NET Framework 4.5 e Visual Studio 2012, questa guida completa a C# 5 è l'espressione corale di un gruppo di sviluppatori che utilizza questo linguaggio sin dalla sua prima versione, per costruire applicazioni di ogni tipo, da quelle dedicate al web a complessi sistemi enterprise. Il libro, che include le ultime novità introdotte dal framework nella versione 4.5, tratta le basi del linguaggio no ai concetti più avanzati, spiega l'uso dell'OOP in C#, per poi passare alle tecnologie più attuali come LINQ, Entity Framework, WPF, Windows 8, ASP.NET e WCF. È il testo ideale sia per chi inizia a programmare sia per chi usa da tempo questo linguaggio e vuole scoprire tutte le novità di C# 5.

La guida pratica (ebook) dedicata a Google plus costantemente aggiornata: scopri come trarne il massimo per te e la tua attività. Questo ebook vuole essere una guida pratica ed essenziale a Google Plus. Al suo interno vengono elencati i primi passi ed alcuni esempi utili da cui partire per creare e gestire la propria pagina. Ampio spazio viene dato ai tool e agli strumenti utili per gestire e ottimizzare al meglio Google+. Una sezione è dedicata anche a Google Plus e il SEO. Un libro che tratta argomenti specifici e poco conosciuti del social network (o meglio, social platform) di Google, offre link e siti di riferimento per poter approfondire anche dopo la lettura il mondo di Google Plus. L'autore gestisce la pagina Gplus Business Italia, interamente dedicata a Google+ e al business sul social network di Google, dove vengono approfondite news, aggiornamenti e possibilità relative a Google+. E' una delle pagine più seguite in Italia. Inoltre è astro nascente del forum italiano ufficiale di Google+. Indice Introduzione - Cos'è Google+ Capitolo I - Perché usarlo Capitolo II - Primi passi Capitolo III - Pagine Capitolo IV - Ottimizzare e gestire la pagina Capitolo V - Pagina Google+ e Google+ Local Capitolo VI - Statistiche delle pagine di Google+ Local Capitolo VII - Google Hotel Finder Capitolo VIII - Gestione avanzata della pagina Capitolo IX - Strategie: esempi e best practice Capitolo X - Mobile Capitolo XI - La personalizzazione della ricerca (My answer e consigli condivisi) Capitolo XII - Publisher e author Capitolo XIII - Google+ e il sito web Capitolo XIV - AdWords, +1 e Google+ Capitolo XV - Tools e strumenti utili Capitolo XVI - Google+ e SEO Capitolo XVII - Integrazioni con altri servizi Capitolo XVIII - Google+ e Google Apps per le aziende Capitolo XIX - Supporto/problemi/Easter

Egg/Cheat sheet

Scopri tutti gli aspetti della programmazione e realizza siti di successo grazie a: HTML, CSS, PHP, MySQL e Python Vorresti imparare a utilizzare al meglio i più famosi linguaggi di programmazione? Ti piacerebbe conoscere tecniche e metodi per definire il design dei siti internet? Come posso lavorare con i dati per creare app di successo? La programmazione è uno degli aspetti più in crescita del settore informatico. Per poter creare applicazioni di successo, realizzare siti dinamici e curare l'aspetto grafico delle pagine web è indispensabile conoscere e studiare i più efficienti linguaggi di programmazione. Grazie a questa raccolta ti verrà fornita una conoscenza approfondita di tutti i principali linguaggi di programmazione: Html, Php, CSS, Python e MySql in modo da poter realizzare siti e applicazioni di successo in tutte le loro componenti. L'approccio utilizzato è graduale, in modo da poter assimilare al meglio i contenuti. Non solo teoria ma anche tanti esempi di codici, immagini e casi studi spiegati dettagliatamente per mettere subito in pratica ciò che è stato spiegato. La guida è infatti redatta con lo scopo di rendere più semplice e immediato l'apprendimento. Alla fine della lettura avrete in mano tutte le competenze necessarie per progettare, pianificare e gestire un sito web funzionante e proficuo! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: Che cosa è HTML e le sue principali caratteristiche Come strutturare i contenuti con HTML e gli step per pianificare e strutturare una pagina web I principali tag di HTML e come utilizzarli Come utilizzare i web font Le regole di sintassi e di formattazione Come definire e tenere aggiornato un sommario Il metodo per allineare stringhe nelle dichiarazioni Gli step definire lo stile dell'intestazione della pagina su CSS I passaggi per installare PHP su Mac OSX, Windows e Linux Come trovare risposte a problemi di sviluppo su Google Come impostare le variabili ed utilizzare l'operatore di assegnazione Gli step per installare Python sui diversi sistemi operativi Come leggere il codice sorgente ed eseguirlo I passaggi per programmare con Python e per creare automatizzazioni ripetitive Come aprire, gestire e lavorare al meglio i file con Python I messaggi d'errore che Python invia quando rivela un'anomalia: come gestirli Cosa è il linguaggio SQL e le principali funzioni I diversi tipi di dati riconosciuti da MySQL I passaggi per definire tabelle, come strutturarle, modificarle e come recuperare i dati E molto di più! Sviluppare e realizzare applicazioni per il web richiede competenza e studio, grazie a questa guida tutto ciò diventa possibile! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Il successo professionale dipende dalla capacità di farsi conoscere! LinkedIn, il Facebook del lavoro acquistato da Microsoft per la cifra record di 27 miliardi di dollari, è il social media ideale per personal & corporate branding. La sua forza risiede nell'estrema cross-funzionalità: serve alla persona e all'azienda, viene usato dal manager al neolaureato, dalle risorse umane per la ricerca di talenti fino alle vendite come strumento di social selling nel B2B. LinkedIn non è tuttavia un social passivo: per poter generare grandi opportunità bisogna conoscerlo e dedicarci del tempo. Ecco allora la necessità di un testo che spieghi, in modo semplice e rapido, a: Usare LinkedIn, Pulse e Slideshare da PRO; Generare relazioni di business o lavoro con il social selling; Far crescere il tuo network in completa sicurezza; Sviluppare l'Employer Branding con post sponsorizzati e pagina aziendale; Monitorare la concorrenza con potenti strumenti di Intelligence; Capire le sinergie LinkedIn-Microsoft che cambieranno il digital marketing; Come guardano al tuo profilo le HR di grandi aziende come Ferrero; Ricevere alert quando spunta il lavoro dei sogni nella tua città. Il volume, frutto della duplice esperienza da dipendente e datore di lavoro dell'autore, è ricco di esercizi pratici guidano alla costruzione del proprio brand (personale o aziendale).

Scopri come progettare e costruire siti web con il linguaggio HTML, JavaScript e PHP Come si può strutturare e pianificare una

pagina web? Ti piacerebbe realizzare un'app utilizzabile sia su dispositivi Android che su iOS? Vuoi imparare a sviluppare applicazioni per il web con PHP? Tutti possono creare siti internet ma per creare pagine di successo è necessario studiare tutti i meccanismi che si celano dietro i vari linguaggi di programmazione. Tra i più utilizzati troviamo HTML, JavaScript e PHP. Grazie a questa raccolta potrai scoprire tutti i segreti che si celano dietro a tali linguaggi di programmazione e potrai impararai a pianificare, creare e a strutturare una pagina web in tutte le sue componenti. Con il linguaggio HTML capirai come organizzare al meglio i contenuti, come inserire titoli, immagini e link. Grazie a JavaScript impararai a creare valori, cicli, Dom. Scoprirai come gestire eventi e animazioni. I tanti esempi e il linguaggio semplice di PHP ti consentirà di imparare a programmare e sviluppare applicazioni e pagine web funzionanti e dinamiche. Un percorso di apprendimento facile e veloce per capire come creare variabili e funzioni personalizzate! Alla fine della lettura sarai in grado di costruire un vero e proprio sito web! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: Gli step per pianificare, creare e strutturare una pagina web Come scegliere e ottimizzare il titolo della pagina web Come includere link e creare pagine interattive Quale formato scegliere e come inserire le immagini Le categorie sintattiche: espressioni e dichiarazioni Come creare e modificare il valore di una variabile Le varie proprietà dei valori JavaScript I passaggi per creare app a quiz Come impostare risposta giusta o errata in un applicazione a quesiti Condizione IF ELSE - IF innestati - Ciclo FOR Come automatizzare un comportamento ogni volta che si indica tale codice Gli step per definire funzioni per restituire valori diversi Che cosa è l'PHP, come funziona e gli strumenti per installarlo Cosa serve per iniziare a programmare in PHP e i passaggi per installarlo La verifica delle impostazioni di configurazione Gli step per programmare con PHP e la realizzazione di funzioni personalizzate I tipi di dati, la gestione delle variabili e i cicli Come includere il contenuto di un file all'interno di un altro E molto di più! Dare vita a siti e pagine web non è una cosa che riguarda solo le persone esperte, con le nozioni giuste e un po' di pratica tutti possono imparare a realizzarli in pochissimo tempo. Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

*** GUIDA PRATICA PER CREARE UN BUSINESS ONLINE E LAVORA DA CASA ***"Lavora da Casa" è un manuale per iniziare a costruire un business online. Se vuoi iniziare una piccola attività online, queste idee e concetti ti saranno utili. Se sei online da un po' ma non ottieni risultati, fai un rapido check up e vedi se c'è una fase che stai trascurando o che non hai mai fatto prima. In questo libro l'autore, Arnaud DEGARDIN guida il lettore sia neofita di business online sia esperto, attraverso una serie di idee e concetti pratici e di immediata applicazione per iniziare a creare un business online subito. INTRODUZIONE 1. Cambia Lavoro, Cambia Vita Come rimettersi in gioco a qualunque età La Paura dell'insuccesso Business part-time: cambiamento graduale 2. Lavoro da casa: attenzione alle TRUFFE! Come riconoscere se un offerta di lavoro a domicilio è una truffa Guadagnare online senza far niente, è possibile? 3. Creare Blog e Video: guadagnare con AdSense Come creare un blog di successo Come mettere la pubblicità per guadagnare con il tuo blog Come guadagnare con YouTube 4. Diventa un partner di YouTube e guadagna dagli annunci 5. Guadagna su YouTube vendendo prodotti o servizi 6. Promuovere prodotti di altri con il Marketing di Affiliazione (Affiliate Marketing). Affiliate Marketing: cos'è, come funziona? Come Guadagnare con il programma di Affiliazione di Amazon Come Guadagnare Con Clickbank Come iscriversi a ClickBank Ricerca di prodotti da promuovere Ottenere il tuo link di

affiliazione (Hoplink) ID di tracciamento clickbank Modi migliori per promuovere ClickBank7. Comprare/Vendere Siti/App: Web-designer con 'Flippa' Acquistare un sito che genera profitto Il ritorno sull'investimento 'ROI' di un sito web Dove trovare i siti web da acquistare? Vendere un sito che genera profitto Realizzare App per guadagnare soldi8. Scrivere libri: Scrittore su Kindle Store Scrivere un libro Pubblicare un libro su Amazon, tutto quello che devi sapere9. Business online: Devo pagare le tasse? Quanto posso guadagnare senza avere la Partita IVA Partita IVA: come aprirla? Quanto costa? Come dichiarare i guadagni Parlare di Intelligenza Artificiale nel nostro tempo è un qualcosa di assolutamente necessario per chi lavora nel settore del web marketing. Il business online è senza alcun dubbio uno dei settori che maggiormente è interessato dai cambiamenti e dall'influenza dell'Intelligenza Artificiale. Una guida pratica e aggiornata per chi lavora nel web marketing e nella comunicazione per ottimizzare al massimo gli obiettivi con l'intelligenza artificiale e sovrastare la concorrenza. Gli strumenti forniti all'interno di questo libro rivoluzioneranno il modo di lavorare risparmiando tempo ed automatizzando le operazioni al fine di raggiungere i risultati in tempi sorprendenti. Siti internet, social media, assistenti vocali, influencer, sistemi di direct marketing, User Experience, graphic design e software aziendali sono i principali canali descritti minuziosamente dall'autore con esempi e risorse pratiche per verificare immediatamente i benefici dell'Intelligenza Artificiale. Scegliendo questo libro potrai ottenere inoltre una consulenza gratuita per l'avvio dei tuoi progetti.

Scopri come realizzare applicazioni e siti web con il linguaggio JavaScript Vorresti programmare un'app utilizzabile sia su dispositivi Android che su iOS? Vorresti imparare a strutturare dalla A alla Z una pagina Web? Ti piacerebbe creare un'app per un quiz ma non sai come fare? Con la sua prevalenza sul Web, il linguaggio JavaScript ha assunto un ruolo sempre più fondamentale nella programmazione di siti web reattivi e applicazioni funzionali. Grazie a questo libro potrai studiare le tecniche di programmazione del linguaggio JavaScript. Dopo una prima introduzione teorica su che cos'è, verrai accompagnato in un percorso che ti permetterà di comprendere tutte le sue funzioni. Moltissimi esempi per mettere in pratica le funzionalità di tale linguaggio di programmazione. Dalla creazione di valori e alle loro modifiche, i cicli, il Dom, la gestione di eventi e animazioni fino ad arrivare alla struttura vera e propria di una pagina Web. Ecco che cosa otterrai da questo libro: Che cosa è JavaScript e la sua evoluzione Le categorie sintattiche: espressioni e dichiarazioni Come creare e modificare il valore di una variabile Le varie proprietà dei valori JavaScript I passaggi per creare app a quiz Come impostare risposta giusta o errata in un'applicazione a quesiti Condizione IF ELSE - IF innestati - Ciclo FOR Come automatizzare un comportamento ogni volta che si indica tale codice Gli step per definire funzioni per restituire valori diversi I tipi di variabili La creazione di eventi I pulsanti di JavaScript E molto di più! JavaScript non è un linguaggio molto raffinato, ma nonostante ciò è molto flessibile e facile da imparare, proprio per questo motivo è il linguaggio di programmazione più utilizzato! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

[Copyright: 78b0938efbcb99f8cbec8764bdc0049c](#)